

Алексей Матвеев

Product Design

Местоположение

Проживание: Россия, Москва

Возраст и стаж

Стаж: 6 лет и 2 месяца

Контактная информация

Хабр Карьера: <https://career.habr.com/mape>

Моб.: +79779928782

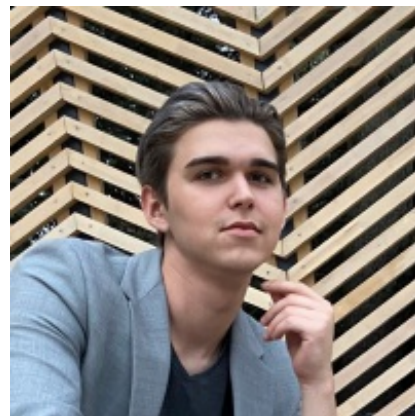
Telegram: [@al_matveev](https://t.me/al_matveev)

LinkedIn: [al-matveev](https://www.linkedin.com/in/al-matveev)

Facebook: [al.matveev](https://www.facebook.com/al.matveev)

Dribbble: <https://dribbble.com/matveev>

Сайт: <http://matveev.co/>



Профессиональные навыки

Объектно-ориентированный дизайн • Проектирование взаимодействия • Информационная архитектура • Проведение исследований • Дизайн продукта • Арт-директинг • UI/UX дизайн

Опыт работы

Май 2020 –
Март 2021
(11 месяцев)

Банк ВТБ

Product Design Lead
Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности:

- Фасилитация дизайн-системы (*Адмирал*);
- Управление работой внешних подрядчиков (*McKinsey&Company, Angry.Illc*);
- Управление внутренней командой из 5 дизайнеров (*онбординг, менторство, дизайн-ревью, оценка компетенций*);
- Построение и поддержка дизайн-процессов (*прототипирование, проектирование, исследования, аналитика*);
- Организация взаимодействия с ключевыми стейкхолдерами (*IT/Бизнес-лиды, Системные/Бизнес аналитики, Продакты*);

- + Проведение аудитов (ux, cx);
- + Проработка и утверждение требований, документаций;
- + Исследование пользователей и анализ конкурентов, сбор данных и инсайтов (*аналитика, метрика*);
- + Проработка логики и сценариев (*sb, cjm, jtbd, uf*);
- + Выдвижение и тестирование гипотез (*split, mvt*);
- + Проектирование и оптимизация взаимодействия (*варфреймы, прототипы, мокапы, высококачественные макеты*);

Достижения:

- В 2 раза увеличили посещения на мобильных устройствах, переработав и упростив взаимодействие с продуктом;
- В 1,5 раза увеличили конверсию регистрации, добавив краткий онбординг на продуктовую страницу;

- В 1,5 раза увеличили конверсию завершения заявки по регистрации ООО, а также в 2 раза уменьшили отказы завершения заявки по регистрации ИП, сократив и упростив сценарии заполнения;

- + Перенесли часть проверенных и отработанных практик с внешнего продукта на внутренний,кратно расширили функционал и занялись отладкой бизнес-процессов;

Июль 2018 –
Апрель 2020
(1 год и 10 месяцев)

Линкьюс

Head of Product Design

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Обязанности:

- Продуктовый end-to-end дизайн;
- Проработка и утверждение требований, документаций;
- Исследование пользователей и анализ конкурентов, сбор данных и инсайтов (*аналитика, метрика*);
- Отслеживание и переработка процессов, точек взаимодействия, сценариев и логики (*persona, sb, cjm, jtbd, uf, ia*);
- Выдвижение и тестирование гипотез (*a/b, mvt*);
- Проектирование и оптимизация взаимодействия (*варфреймы, прототипы, мокапы, высококачественные макеты*);

- + Управление командой из 3 дизайнеров (формирование, менторство, дизайн-ревью);

- + Разработка продуктовых и маркетинговых руководств;

Достижения:

- Для 76% пользователей упростили взаимодействие с продуктом, реализовав мобильный MVP;
- Устранили разрывы между макетами и релизом, разработав дизайн библиотеку и систематизировав паттерны;
- В 3 раза увеличили вовлеченность пользователей, переработав и упростив логику главного модуля продукта «Кастинги»;
- Расширили функционал продукта подбором места для съемок, реализовав модуль «Локации»;
- В 2 раза увеличили покупку услуг по продвижению объявлений, благодаря внедрению ограниченного функционала и последующему снижению цен;
- В 2 раза уменьшили отказы на личных разделах пользователей, переработав и расширив модуль «Профиль»;
- В 2,5 раза увеличили конверсию регистрации, а также в 5,5 раз уменьшили отказы авторизации, упростив и улучшив логику;
- Получили более 80% положительных отзывов по новому стилю, проведя ребрендинг продукта;

Март 2017 –
Сентябрь 2018
(1 год и 7 месяцев)

WebLab Technology

Senior Product Designer

Эстония, Таллин

Обязанности и достижения

Обязанности:

- Сбор требований;
- Исследование пользователей и анализ конкурентов;
- Отслеживание и переработка точек взаимодействия, сценариев и логики (*persona, cjm, uf*);
- Тестирование гипотез (*a/b*);
- Проектирование и оптимизация взаимодействия (*варфреймы,*

Февраль 2015 –
Май 2017
(2 года и 4 месяца)

прототипы, высококачественные макеты);

Vane

UX/UI Designer

Россия, Москва

Обязанности и достижения

Проектная деятельность + Фриланс

Обязанности:

- Сбор требований;
- Проектирование и оптимизация взаимодействия (*варфреймы, прототипы, высококачественные макеты*);

О себе

Дизайнер продукта, сосредоточенный на разработке эффективного человеко-ориентированного опыта, реализующего потребности бизнеса и пользователей

Внешний эксперт 2018 года в [bnomads](#), проводивший отбор и оценку удаленных кандидатов

[Портфолио](#)

Хабр Карьера — вакансии для IT-специалистов